

Softwareentwicklung 2

Winterssemester 2023/24

**Projekt BudgetBloom**

**Ein Projekt von:**

Joel Starkov - js486

Ryan Röhrich – rr062

Jana Weißflog – jw184

<https://gitlab.mi.hdm-stuttgart.de/js486/se2budgetboom>

**3. Besonderheiten**

Im Moment gibt es kaum erwähnenswerte Besonderheiten, die in unserem Projekt vorhanden sind. Trotzdem würden wir kurz einige Punkte erläutern bzw. klarstellen.

1. Bei der Registrierung muss keine persönliche E-mail angegeben werden. Es reicht, wenn es ein String mit der Länge zwischen 6 und 69 ist. Es wird außerdem nicht nach ‚@‘ oder ähnlichem geprüft.
2. Wenn Sie ein bereits vorhandenes Konto mit einigen Datensätzen haben wollen, können Sie unser Testkonto benutzen:
   1. Benutzername: tester
   2. Passwort: 123456789!

Sie können andernfalls auch ein eigenes Konto erstellen.

1. Den Aufbau unserer Datenbanken können Sie in dem File „DatenbankenListe“ finden. Diese sind mit einer unserer Hochschuldatenbanken verbunden und wird von dort aus benutzt.

**5. Stellungnahme**

Zur Erleichterung der Lesbarkeit wurden Namen von Klassen, Packages, Interfaces etc. grün markiert.

1. **Interfaces/Architektur (das Projekt wurde auf acht verschiedene Packages verteilt):**
   1. Package Controller: Hier befinden sich die Controller, die mit den FXML-Dateien zusammenhängen
   2. Package Exceptions: Dieses Package enthält alle eigenen Exceptions und gliedert sich in weitere zwei Ordner auf:
      1. Package NewEntryExceptions: Hier sind alle Exceptions, die für die Klasse LogicNewEntry und ControllerNewEntry bestimmt sind.
      2. Package RegisterExceptions: Hier sind alle Exceptions, die für die Klasse LogicRegister bestimmt sind.
   3. Package Interfaces: In diesem Package befinden sich unsere zwei Interfaces
      1. ControllerNewEntry und ControllerEditEntry haben das EntryInterface implementiert
      2. Die Klassen: Cash, Creditcard, Girocard, OtherPayment und Paypal haben Payment implementiert
   4. Package Logic: Hier findet sich die Logik unseres Programms, insbesondere die Logik der Controller. Dabei gibt es noch zu erwähnen, dass die Klassen LogicNewEntry und LogicEditEntry von LogicSuperClass erben.
   5. Package mainpackage: Hier findet man unseren Driver
   6. Package PaymentMethod: In diesem Package finden sich unsere verschiedenen Zahlungsarten, die von dem zugehörigen Interface erben. Dabei können diese durch die Klasse PaymentFactory einfach aufgerufen werden.
   7. Package Singleton: Hier finden sich zwei Singletonklassen
   8. Package Threads: Darin befindet sich unser Thread
2. **Clean Code:**
   1. Kapselung von Attributen siehe Singleton-Klassen oder LogicTabelEntry
   2. Durch LogicFacade wurden so weit fast alle Methoden nicht mehr zu public, bis auf Ausnahmen wegen dem Testordner
   3. Lose Kopplung bei beispielsweise der Verwendung der Factory -> Klasse LogicSuperClass
3. **Tests**
   1. Mehrere Tests, inklusive Negativtests im test- Ordner unter test->java->mainpackage.
4. **GUI**
   1. Unsere GUI ist vielfältig und besteht aus mehreren FXML- Dateien, die man im Ordner resources->FXML finden kann
   2. Alle FXML- Dateien wurden mit SceneBuilder erstellt, außer firstLogin.fxml
5. **Logging/ Exceptions**
   1. In unserem Projekt gibt es einige eigene Exceptions, die unter dem Package Exceptions zu finden sind.
   2. Unsere Log-Level bestehen aus mehreren Logstufen:
      1. Error: Es handelt sich um einen schwerwiegenden Fehler, es wurde ein schwerwiegender Error aufgefangen (z.B eine SQL-Exception)
      2. Warn: Es ist zwar kein Error aufgetreten, das Programm kann aber aus anderen Gründen nicht weiterlaufen (z.B der eingegebene Benutzername ist falsch oder zu kurz)
      3. Debug: Wichtige Informationen für den Entwickler (wichtige Variablen, wie weit ist das Programm im Moment etc.)
      4. Info: Informationen, die evtl den Kunden auch interessieren könnten (z.B wurde eine Zeile gelöscht...)
   3. Es wird bei uns in mehrere Files geloggt, es gibt jeweils ein File für alle logs, im Terminal wird ebenfalls alles geloggt.
6. **Threads**
   1. Unser Thread befindet sich im Package Threads. Er gibt im Hintergrund jede Minute Informationen über den höchsten und aktuellen Kontostand.
7. **Streams**
   1. Den parallelen Stream findet man ebenfalls in der Klasse BalanceThreads, welcher den aktuellen und höchsten Kontostand aus der Datenbankliste sortiert.